

# 172 SGP -DORDOGNE 2026-



castors

Colonie Castors



louveteaux

Meutes Dhâk & Khanhiwara



scouts • guides

Troupes Dwarka & Taïga



pionniers

# Plus que quelques dodos avant le début de l'aventure

On en parle maintenant depuis plusieurs mois et nous voilà qu'à quelques moments de vivre cette aventure extraordinaire qui nous attend en Dordogne ! Dans cette missive, vous retrouverez à nouveau les informations pratiques sur le départ par exemple mais également le contenu de votre sac d'aventurier.ère qui peut un peu différer par rapport à un grand camp classique.

## Départs & Retour

Les départs et le retour se feront sur le parking du Stade Fallon (Chem. du Struykbeken 1, 1200 Woluwe-Saint-Lambert)



Départ pour les **meutes** et les **troupes** : rdv mercredi **15 juillet 2026 à 20h**

Départ pour les **castors** et les **pis** : rdv mercredi **22 juillet 2026 à 20h**

Retour pour tout le monde : **vendredi 31 juillet 2026 vers 9h**

**⚠ Si vous venez chercher votre enfant vous-même sur place, n'oubliez pas de prévenir les responsable de section avant le 10 juillet ! (pour rappel nous n'avons peu voire pas du tout de réseau téléphone)**

## Paiements

**Rappel** : N'oubliez pas d'effectuer les paiements pour ce camp au plus vite !

Vous vous doutez bien qu'un camp de cette envergure nous demande des dépenses importantes pour le bon déroulé du séjour et pour que tout soit en ordre lorsque vos enfants arriveront sur place.

Si vous avez quelques difficultés qu'il soit pour payer, n'hésitez pas à contacter notre trésorière **Kinkajou** par téléphone (+32492808167) ou par mail (tresorerie172@gmail.com).

## Concours de vente de cartes

Il est grand temps d'annoncer également le ou la gagnant.e du concours de vente de cartes !

Roulement de tambours... **Amalia Oveja** est notre grande gagnante !!

Félicitations à toi et bravo pour avoir vendu le plus de cartes possibles.

Comme prévu, ton camp est offert ! Nous recontacterons tes parents pour le remboursement.

## Médications et prescriptions

**Rappel** : Aucun médicament ne peut être administré à un mineur sans prescription médicale, c'est pourquoi si votre enfant a besoin d'un traitement médical, le responsable légal doit nous fournir l'ordonnance au nom de votre enfant avec les médicaments en question.

Les médicaments doivent nous être transmis dans leur boîtes d'origine et avec la notice.

# Rappel deadline envoi des documents : 31 mai

Pour rappel voici les documents à remettre en numérique pour le 31 mai et à avoir en papier ainsi que ta carte d'identité lors du départ\* :

- Carte d'identité ou passeport valable jusqu'au 31 octobre 2026
- Carte européenne d'assurance maladie (mutuelle)
- Attestation d'assurance familiale ou de responsabilité civile
- Autorisation parentale pour la sortie du territoire délivrée par la commune
- Certificat médical attestant que les vaccins requis sont à jour OU copie de la page de vaccination du carnet de santé qui démontre que les vaccins requis sont à jour.
- Seulement pour les animateur.rice.s, intendant.e.s et l'équipe d'unité de plus de 18 ans : Extrait du casier judiciaire Modèle 596.2 (ancien certificat de bonne vie et mœurs)

Vous pouvez déposer ces documents via ce lien :  
<https://airtable.com/appJm7wC4losVQJ5z/shrAMxVZnnwJdr9CE>

\*si au moment du départ, il manque un ou plusieurs des ces documents, nous ne pourrions pas prendre en charge votre enfant et le prix du camp ne sera pas remboursé !

## Adresse pour les lettres

NOM ET PRENOM (SECTION)  
ROUTE DE LA BOITE AUX LETTRES 818  
24540 CAPDROT  
FRANCE




## Dans ton grand sac à dos (pas de valise!)

- Hauts (t-shirts, pulls,...) et bas (pantalons, shorts, jupes,...) en suffisance pour 15 jours (et 7 jours pour les castors et pis)
- Sous-vêtements et chaussettes en suffisance
- Veste imperméable
- Maillot de bain
- Couvre-chef (casquette, bob, chapeau,...)
- Nécessaire de toilettes (brosse à dents, dentifrice, savon & shampoing écologiques,...)
- Crème solaire et après-solaire
- Anti-moustique
- Essuie de bain
- Essuie de cuisine
- Pyjama
- Doudou
- Sac de couchage et couverture
- Matelas
- **Gamelle et couverts**
- Chaussures ou bottines de marche
- Chaussure légère
- 1 tenue que tu peux salir et un bonnet de bain si nécessaire pour les cheveux
- Déguisement en fonction de ta section (voir pages suivantes)
- Lampe de poche
- Opinel (pour les troupes)
- Enveloppes pré écrites avec les adresses et assez de timbres (européens)

## Dans ton sac à dos et sur toi

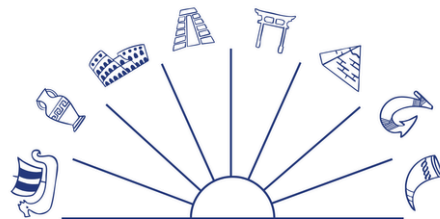
- Ton uniforme impeccable
- Gourde remplie
- 2 collations pour les arrêts pendant le trajet
- Argent de poche (max 20€)
- Les documents obligatoires imprimés et ta carte d'identité à remettre au responsable de ta section

 N'oubliez pas de mettre des nominettes dans **TOUTES** les affaires de votre enfant (y compris gamelle et couverts)



# A laisser chez soi

- Ta console de jeu
- Vape, cigarettes, alcools,...
- Ton téléphone
- Ta mauvaise humeur
- ....



**172 SGP**  
**-DORDOGNE 2026-**

## Déguisements par section

Castors : Mythologie grecque



## Khanhiwara : Mythologie romaine



## Dhâk : Mythologie égyptienne



## Dwarka : Mythologie nordique



## Taïga : Mythologie celtique

